



INFORMAZIONI PERSONALI

Nome CLAUDIO MIROLO

Indirizzo DIP. DI SCIENZE MATEMATICHE, INFORMATICHE E FISICHE

VIA DELLE SCIENZE 206, UDINE

Telefono +39 0432 558478

E-mail claudio.mirolo@uniud.it

Nazionalità Italia

Data di nascita 09 / 04 / 1959

ESPERIENZA LAVORATIVA

• Date (da – a) dal 22 / 12 / 1986

• Università degli studi di Udine Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche (DMIF)

(già Dipartimento di Matematica e Informatica)

ente pubblicoQualificaRicercatore Universitario

Settore Scientifico Disciplinare INF/01

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Data Marzo 1984

Università degli studi di Padova
Facoltà di Ingegneria

• Titolo conseguito Laurea in Ingegneria Elettronica

MADRELINGUA Italiano

INCARICHI ISTITUZIONALI

Attualmente docente dei corsi:

Programmazione e Laboratorio

I anno dei corsi di studio in "Informatica" e in "Internet of Things, Big Data, Machine Lwearning";

Gemetria Computazionale

Laurea Magistrale in "Informatica";

Didattica dell'Informatica

Laurea Magistrale in "Informatica".

Altri ruoli attualmente svolti:

Referente per il *Piano Lauree Scientifiche di Informatica* presso il DMIF; Membro della *Commissione per la Formazione degli Insegnanti* del DMIF; Membro delle Commissioni *Pratiche Studenti* e *Assicurazione della Qualità* del Consiglio Unificato dei Corsi di Studio in Discipline Informatiche.

PUBBLICAZIONI SCIENTIFICHE

Autore / Co-autore di pubblicazioni su riviste scientifiche e atti di convegni internazionali negli ambiti della Geometria Computazionale, della modellazione geometrica e, più recentemente, della ricerca in Didattica dell'Informatica (in particolare apprendimento della programmazione).

ATTIVITÀ DI RICERCA

Attualmente, i principali interessi di ricerca si collocano nell'ambito della Didattica dell'Informatica (Computer Science Education) e hanno per oggetto lo sviluppo di competenze di base, in particolare per quanto riguarda l'apprendimento della programmazione, nei corsi introduttivi dell'università e nella scuola secondaria di Il grado, e più in generale del pesiero computazionale (Computational Thinking), a tutti i livelli di istruzione pre-terziaria. In particolare, ha affrontato queste tematiche di ricerca didattica anche partecipando ai progetti e alla redazione di report nell'ambito dei Working Group Internazionali promossi dall'ACM.

Nel passato si è inoltre occupato dell'applicazione di specifiche tecniche di modellazione geometrica e del progetto di algoritmi efficienti, utilizzando gli strumenti concettuali della Geometria Computazionale (Computational Geometry), per affrontare alcuni problemi di pianificazione del movimento (Motion Planning).

PRIVACY

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi dell'art. 13 D. Lgs. 30 giugno 2003 n°196 – "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 – "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".

Udine, 30 Aprile 2023