



**GIUSEPPE SERRA**

**RUOLO ATTUALE**

*Professore associato*

**Informazioni personali**

✉: giuseppe.serra@uniud.it

**Attività di formazione o di ricerca**

Dal 03/11/2019 ad oggi

**Professore Associato a tempo pieno** presso il Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche, Università degli Studi di Udine.

Via Palladio, 8 – Udine

Attività: Ricerca sulle tematiche di Intelligenza Artificiale, Machine Learning; Didattica frontale e attività di integrazione alla didattica;

Dal 03/11/2016 al 02/11/2019

**Ricercatore a tempo pieno** presso il Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche, Università degli Studi di Udine.

Via Palladio, 8 – Udine

Attività: Ricerca sulle tematiche di Intelligenza

Dal 14/04/2014 al 02/11/2016

**Ricercatore a tempo pieno** presso il Dipartimento di Ingegneria “Enzo Ferrari”, Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia.

Via Università, 4 – MODENA

Attività: Ricerca sulle tematiche di Multimedia e Computer Vision; Didattica frontale (6 CFU) e attività di integrazione alla didattica

**Assegni di ricerca:**

Dal 01/01/2010 al 31/12/2010

Università degli Studi di FIRENZE - P.zza S. Marco, 4 – FIRENZE

Attività: “Sviluppo di sistemi per la visualizzazione di contenuti multimediali”

Dal 01/01/2011 al 31/12/2011

Università degli Studi di FIRENZE - P.zza S. Marco, 4 - FIRENZE

Attività: “Sviluppo di sistemi per la visualizzazione di contenuti multimediali”

Dal 01/01/2012 al 31/12/2012

Università degli Studi di FIRENZE - P.zza S. Marco, 4 - FIRENZE

Attività: “Annotazione automatica di immagini e sequenze video

Dal 16/01/2013 al 15/01/2014

Università degli Studi di MODENA e REGGIO EMILIA - Via Università, 4 – MODENA

Attività: “Studio di descrittori visuali da utilizzare per l’analisi e il retrieval in video”

Dal 16/01/2014 al 13/04/2014

Università degli Studi di MODENA e REGGIO EMILIA - Via Università, 4 – MODENA

Attività: “Studio di descrittori visuali da utilizzare per l’analisi e il retrieval in video”

### **Contratti di collaborazione coordinata e continuativa:**

Dal 16/05/2007 al 15/12/2007

Università degli Studi di FIRENZE - P.zza S. Marco, 4 - FIRENZE

Attività: "Supporto ad attività di ricerca prevista per il Progetto Europeo VIDI-VIDEO su video ontologies e video content-based retrieval"

Dal 31/05/2008 al 31/12/2008

Università degli Studi di FIRENZE - P.zza S. Marco, 4 - FIRENZE

Attività: "Sviluppo ontologie multimediali per annotazione e retrieval di contenuti" nell'ambito del Progetto Europeo VIDI-VIDEO"

Dal 15/06/2009 al 15/11/2009

Università degli Studi di FIRENZE - P.zza S. Marco, 4 - FIRENZE

Attività: "Annotazione automatica di eventi in archivi video attraverso la definizione di un modello efficace di tipo bag-of-word" nell'ambito del Progetto Europeo VIDI-VIDEO"

## **Istruzione e Formazione**

21 aprile 2010

### **Dottore di ricerca in Ingegneria Informatica, Multimedialità e Telecomunicazioni**

Università degli Studi di Firenze

Tesi: "Semantic annotation and retrieval of video content using ontologies", relatore: Prof. A. Del Bimbo.

6 ottobre 2006

### **Diploma di Laurea in Ingegneria Informatica**

Università degli Studi di Firenze

Tesi: "Autocalibrazione di due telecamere attraverso il movimento di persone in una scena planare". relatori: proff. A. Del Bimbo e P. Pala.

## **Attività di formazione o di ricerca**

- **Attività di ricerca presso l'Ecole Nationale Supérieure des Télécommunication (ENST)**, dipartimento di Signal and Image Processing (TSI), Parigi, (Francia), dal 6 Aprile 2010 al 30 Giugno 2010. L'attività di ricerca sotto la supervisione del Dr. Hichem Sahbi si è concentrata nello studio e nello sviluppo di un kernel dipendente dal contesto visuale per il riconoscimento di loghi pubblicitari in archivi di immagini. L'attività di ricerca ha portato alla seguente pubblicazione: H. Sahbi, L. Ballan, G. Serra, A. Del Bimbo, "Context-Dependent Logo Matching and Recognition", IEEE Transactions on Image Processing (TIP) 22 (3), 1018-103, 2013.
- **Attività di ricerca presso la Carnegie Mellon University (CMU)**, dipartimento di Advanced Multimedia Processing (AMP), Pittsburgh (U.S.A.), dal 12 Ottobre 2005 al 20 Aprile 2006. L'attività di ricerca, supervisionata dal Prof. Tsuhan Chen, si è concentrata nello studio e nello sviluppo di un metodo per autocalibrare due telecamere attraverso il movimento di persone in una scena planare. L'attività di ricerca ha portato alla pubblicazione del seguente articolo: T. Chen, A. Del Bimbo, F. Pernici, G. Serra, "Accurate self-calibration of two cameras by observations of a moving person on a ground plane", Proc. of IEEE Advanced Video and Signal Based Surveillance (AVSS), 2007.

## Attività didattica

Nota: per ridurre la verbosità del Curriculum gli insegnamenti, che non hanno subito variazioni negli anni, sono stati accorpati assieme in una sola riga.

- Titolarità del Corso “**Deep Learning**”, Corso di laurea magistrale in Artificial Intelligence and Cybersecurity, Università di Udine, da **A.A 2020-2021 a A.A 2022-2023** (48 ore per ogni A.A.)
- Titolarità del Corso “**Machine Learning for Big Data**”, Corso di laurea in Internet of Things, Big Data & Machine Learning, Università di Udine, da **A.A 2018-2019 a A.A 2022-2023** (48 ore per ogni A.A.)
- Titolarità del corso “**Intelligenza artificiale**”, Corso di laurea magistrale in Informatica, Università di Udine, **A.A. 2022-2023** (48 ore per ogni A.A.)
- Corresponsabilità del corso “**Intelligenza artificiale**”, Corso di laurea magistrale in Informatica, Università di Udine, da **A.A 2016-2017 a A.A. 2021-2022** (16 ore per ogni A.A.)
- Corresponsabilità del corso “**Programmazione e Laboratorio**”, Corsi di laurea in Internet of Things, Big Data & Web e Informatica, Università di Udine, da **A.A. 2017-2018 a A.A 2021-2022** (32 ore per ogni A.A)
- Corresponsabilità del corso “**Laboratorio di Dati e Sistemi Multimediali**”, Corso di laurea Scienze e Tecnologie Multimediali, Università di Udine, **A.A 2017-2018** (28 ore)
- Corresponsabilità del corso “**Programmazione e Laboratorio**”, Corso di laurea in Tecnologie Web e Multimediali, Università di Udine, **A.A 2016-2017** (24 ore)
- Corresponsabilità del corso “**Machine Learning**”, Corso di laurea magistrale in Comunicazione Multimediale e Tecnologie dell’Informazione, Università di Udine, **A.A 2016-2017** (10 ore)
- Corresponsabilità del corso “**Sistemi di Elaborazione Multimediale**”, III anno Ing. Informatica, Università di Modena e Reggio Emilia, da **A.A. 2013-2014 a A.A. 2016–2017**. (36 ore - 3 CFU ogni A.A)
- Corresponsabilità del corso “**Fondamenti di Informatica e Laboratorio**”, I anno Ing. Elettronica, Università di Modena e Reggio Emilia, da **A.A. 2015-2016 a A.A. 2016–2017**. (27 ore - 3 CFU ogni A.A.)
- Titolarità del corso “**Egocentric and Wearable Systems**”, Visual Computing and Multimedia Technologies Master (Master di secondo livello), Università di Modena e Reggio Emilia, **A.A. 2015-2016** (27 ore – 3 CFU)
- Titolarità del corso “**Lab. Disegno Industriale III**” – Fondamenti di multimedialità e web design – III anno C.d.L. in Disegno Industriale, Facoltà di Architettura, Università degli Studi di Firenze, **aa. 2010-2011**. (27 ore - 3 CFU)
- Attività didattica di supporto al corso “**Visione Artificiale e Lab**” (prof.ssa R. Cucchiara), V anno ing. informatica, Università di Modena e Reggio Emilia, **A.A. 2012–2013**. (10 ore)
- Attività didattica di supporto al corso “**Progettazione e Produzione Multimediale**” (prof. A. Del Bimbo), III anno ing. elettronica, ing. delle telecomunicazioni ed ing. informatica, Facoltà di Ingegneria, Università di Firenze, da **A.A. 2008–2009 al A.A. 2011–2012**. (10 ore per ogni A.A)
- Attività didattica di supporto al corso “**Database Multimediali**” (prof. A. Del Bimbo), IV anno ing. elettronica, ing. delle telecomunicazioni ed ing. informatica, Facoltà di Ingegneria, Università di Firenze, da **A.A 2006-2007 a A.A. 2011–2012**. (10 ore per ogni A.A.)

- *Attività didattica di supporto al corso “HTML” nell’ambito del Master in Multimedia organizzato da Università di Firenze A.A. 2005-2006. (20 ore)*
- *Attività didattica di supporto al corso “Visone computazionale” (prof. C. Colombo), IV anno ing. informatica, Facoltà di Ingegneria, Università di Firenze, A.A. 2005–2006. (10 ore)*

**Relatore di più di 70 Tesi di Laurea Magistrale e Triennale tra Università degli Studi di Udine, Modena e Reggio Emilia e Firenze.**

### **Attività didattica e ricerca nell’ambito di dottorati di ricerca**

- Collegio dei docenti della scuola di dottorato "Informatica, Scienze Matematiche e Fisiche", Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche, Università degli Studi di Udine dal 11-05-2017 a oggi
- Collegio dei docenti della scuola di dottorato nazionale in Intelligenza Artificiale - Agrifood e Ambiente, sede amministrativa Università di Napoli Federico II dal 01-05-2021 a oggi

### **Attività di Servizio**

- **Delegato Internazionalizzazione** del Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche; dal 01/07/2021
- **Membro Commissione Ricerca** del Consiglio Unificato dei Corsi di Laurea in Discipline Informatiche del Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche; dal 21 marzo 2018 ad oggi.
- **Membro Commissione Tirocini del Consiglio Unificato dei Corsi di Laurea in Discipline Informatiche** del Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche. Dal 2017 ad oggi.
- **Segretario Verbalizzante del Consiglio Unificato dei Corsi di Laurea in Discipline Informatiche** del Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche; da febbraio 2017 al novembre 2019.
- **Segretario verbalizzante del Concorso Ammissione del Corso di Dottorato in Informatica e Scienze Matematiche e Fisiche 2017 (33° ciclo)** del Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche.
- **Membro Commissione Pratiche studenti** del Consiglio Unificato dei Corsi di Laurea in Discipline Informatiche del Dipartimento di Scienze Matematiche, Informatiche e Fisiche. Dal 2017 al 2019.

### **Premi e riconoscimenti**

- 2022 – **Best Associate editor award** - IEEE Transactions on Human-Machine Systems (IEEE THMS).
- 2022 - **Joint 1st place** at the EPIC Kitchens Multi-Instance Retrieval Challenge, svoltasi all’interno della conferenza internazionale Computer Vision and Pattern Recognition (il più importante evento mondiale nel settore della Computer Vision).
- 2021 - **Best Short paper award** con l’articolo, “Improving Adverse Drug Event Extraction with SpanBERT on Different Text Typologies”, Proc. the International Workshop on Health Intelligence (W3PHIAI) at AAAI.
- 2021 – L’articolo “**Predicting Human Eye Fixations via an LSTM-Based Saliency Attentive Model**” è entrato a far parte della **lista dei 25 articoli, della rivista IEEE Transactions on Image Processing, più scaricati nel 2020**. Link Progetto di Ricerca: <http://ailab.uniud.it/2018/10/18/visual-saliency-prediction/>
- 2021 - **Abilitazione Scientifica Nazionale di I Fascia** per il Settore Concorsuale **09/H1 SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI** (validità dal 14/04/2021 al 14/04/2030).
- 2017 - **Abilitazione Scientifica Nazionale di II Fascia** per il Settore Concorsuale **01/B1 INFORMATICA** (validità dal 10/04/2017 al 10/04/2023).
- 2017 – **Best Performer** della competizione Internazionale LSUN 2017 Saliency Prediction Challenge, svoltasi all’interno della conferenza internazionale Computer Vision and Pattern Recognition (il più importante evento mondiale nel settore della Computer Vision).
- 2017 – **nVidia Hardware Grant**, donazione di una Titan X GPU per supporto ad attività di ricerca (Valore Commerciale di 1300 euro)
- 2016 - **nVidia Hardware Grant**, donazione di una Tesla K40 GPU per supporto ad attività di ricerca (Valore Commerciale di 1200 euro).

- 2015 - **Abilitazione Scientifica Nazionale** nella tornata 2013 di **II Fascia** per il settore concorsuale **09/H1 SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI** (validità dal 23/01/2015 al 23/01/2021)
- 2015 - **Vincitore Best Paper Award** con l'articolo scientifico "Wearable Vision for Retrieving Architectural Details in Augmented Tourist Experiences" presentato al IEEE International Conference on Intelligent Technologies for Interactive Entertainment (INTETAIN), Torino, 2015.
- 2013 - **Best Performer** della competizione Internazionale, IMAGECLEF 2013, sul riconoscimento automatico del contenuto delle immagini. Hanno partecipato alla competizione circa 40 gruppi di ricerca provenienti dal tutto mondo. Il sistema sviluppato ha portato alla seguente pubblicazione scientifica: G Serra, C Grana, M Manfredi, R Cucchiara, "GOLD: Gaussians of Local Descriptors for image representation", Computer Vision and Image Understanding 134, 22-32, 2015. **Link Progetto di Ricerca:** <http://ailab.uniud.it/2013/06/15/gold-gaussians-of-local-descriptors-for-image-representation/>
- 2010: **Vincitore borsa di studio** "Flux of Meme" finanziata da Telecom Italia nell'iniziativa Working Capital attraverso un bando competitivo revisionato da comitato composto da personalità provenienti sia dal mondo accademico sia da quello aziendale.
- 2010 – **Vincitore Best Paper Award** con l'articolo scientifico "Tag suggestion and localization in user-generated videos based on social knowledge," presentato al ACM International Workshop on Social Media (WSM) collegato ad ACM Multimedia, Firenze, 2010.
- 2007-2009: **Vincitore di borsa di studio MIUR** per la frequenza al corso di Dottorato di ricerca in Ingegneria Informatica, Multimedialità e Telecomunicazioni, Università degli Studi di Firenze (ciclo XXII).

## Coordinamento e partecipazione a progetti di ricerca

- **Principal Investigator:** Progetto PNRR per l'istituzione del Centro Nazionale per le Nuove Tecnologie in Agricoltura, Agritech. Durata 3 anni. Finanziamento del progetto: 210000 euro.
- **Principal Investigator:** "Artificial-intelligence systems applicati agli impianti siderurgici". Progetto tra L'università degli Studi di Udine e Danieli Automation S.p.A. Durata 3 Anni. Valore del finanziamento: 10000 euro.
- **Principal Investigator:** "Sviluppo di Tecniche di Quantum Machine Learning in contesti industriali". Progetto di ricerca tra l'Università degli Studi di Udine e TechStar srl. Durata 1 anno e mezzo: Finanziamento: 14000 euro.
- **Principal Investigator:** "**Adverse Drug Events (ADE) Extraction**" progetto in fase di attivazione tra l'Università degli studi di Udine e Bayer S.p.A: Durata: 1 anno. Il progetto di collaborazione nasce anche dal fatto che il Prof. Giuseppe Serra e il suo gruppo di ricerca stanno attivamente lavorando in questo argomento di ricerca e recentemente hanno ottenuto ottimi risultati sul dataset di riferimento SMM4H (<https://competitions.codalab.org/competitions/20798#results>). Finanziamento del progetto: 50000 euro. **Link progetto:** <http://ailab.uniud.it/2020/07/28/adverse-drug-events-ade-extraction/>
- **Principal Investigator:** "**Information retrieval e data-driven analysis nel processo di produzione dell'acciaio**", progetto tra l'Università degli Studi di Udine e Danieli Automation S.p.A. Durata: 2 anni. Valore del Finanziamento: 10000 euro.
- **Principal Investigator:** "**Consulenza, supporto tecnico e supervisione tecnico/scientifica su progetti basati su Machine Learning**" progetto tra l'Università degli Studi di Udine e NCS-LAB SRL. Valore del Finanziamento: 7000 euro. **Link Progetto:** <http://ailab.uniud.it/2020/03/09/pathology-classification-based-limbs-kinematics/>
- **Principal Investigator:** "**Machine Learning & Data Analytics per l'ottimizzazione di processi**" progetto tra l'Università degli Studi di Udine e SMACT è il Centro di Competenza Industria 4.0. Il Prof. Giuseppe Serra ha partecipato a una call competitiva organizzata da SMACT su progetti aziendali a cui potevano partecipare tutti i ricercatori delle Università e dei centri di Ricerca del Triveneto. Prof. Giuseppe Serra è risultato vincitore di un progetto di ricerca per lo sviluppo di tecniche di Machine Learning per il miglioramento dei processi aziendali. In particolare, il progetto ha come obiettivo finale lo sviluppo di un sistema di manutenzione predittiva basata su Deep Learning. Valore del Finanziamento: 51150 euro. **Link Progetto:** <http://ailab.uniud.it/2020/05/07/predictive-maintenance/>
- **Principal Investigator:** "**News Reliability Assessment through Rationale and Factual Evidence**", Progetto tra l'Università degli Studi di Udine e MIT-Boston USA. Il Bando MISTI (MIT International Science and Technology Initiatives) supporta collaborazioni tra docenti e ricercatori del MIT di Boston e le loro controparti all'estero, con l'obiettivo di favorire la cooperazione internazionale, finanziando la mobilità degli studiosi coinvolti, e successivamente promuovere progetti di ricerca congiunti. Il Bando è competitivo e la selezione viene fatta da un gruppo di docenti indipendenti scelti dai docenti e ricercatori del MIT di Boston. Durata: 2019-2022. Valore finanziamento richiesto: 25000 euro. **Link Progetto:** <http://ailab.uniud.it/2019/03/21/fake-news-detection/>
- Responsabile dell'attività riguardanti il Machine Learning, Deep Learning: "**Formazione, trasferimento tecnologico e supervisione nei campi: Intelligenza Artificiale, Machine Learning, Deep Learning e Recommender System**", progetto tra l'Università degli Studi di Udine e Previnet S.p.A.. Durata: 2019. Valore del Finanziamento: 26000 euro

- **Principal Investigator:** Personalizzati “**Studio per la Realizzazione di un Digital Assistant basato su Machine Learning e Linguaggio Naturale**” proposta di progetto tra Università degli Studi di Udine, Tellus S.r.l. e OverIT S.r.l. - Bando P.O.R. FESR 2014-2020 - Attività 1.3.a incentivi alle imprese per attività collaborativa di ricerca industriale e sviluppo sperimentale – aree di specializzazione agroalimentare e filiere produttive strategiche. Durata: 2018-2019. Valore del finanziamento: 50000 euro.
- **Principal Investigator:** “**Interpretazione Automatica di Dati Multimediali tramite Deep Learning**”, Bando interno per il finanziamento di assegni di ricerca. Il Bando è un bando competitivo tra tutti i Professori dell'Università degli Studi di Udine. La selezione avviene in base alla proposta progettuale invitata. La commissione è composta da professori dell'Ateneo stesso. Durata: 2018-2019. Valore finanziamento richiesto: 11000 euro.
- Responsabile dell'attività riguardanti il Machine Learning: “**Formazione, trasferimento tecnologico e supervisione nel campo dell'Intelligenza Artificiale e del Machine Learning**”, progetto tra l'Università degli Studi di Udine e Previnet S.p.A.. Durata: 2017-2018. Valore del Finanziamento: 26000 euro
- **Principal Investigator:** “**Machine Learning applicato alle analisi di dati clinici**” progetto tra l'Università degli Studi di Udine e NCS-LAB SRL. Durata: 2017. Valore del Finanziamento: 5000 euro.
- **Principal Investigator:** “**Flux of MEME**” progetto tra l'Università degli studi di Firenze e Telecom Italia S.p.A: Durata 2010-2011. Finanziamento: 25000 euro.  
Telecom Italia dopo aver visto i buoni risultati ottenuti nel progetto “Flux of MEME”, ha attivato una collaborazione con il centro MICC finanziando tre borse di studio della durata di un anno - valore complessivo del finanziamento di 65000 euro.
- **Principal Investigator:** “**Social Topics and Media Analysis Tool**” progetto tra l'Università degli studi di Firenze e Telecom Italia S.p.A: Durata 2011-2012. Finanziamento: 65000 euro

#### **Partecipazione a progetti di ricerca nazionali, internazionali e di trasferimento tecnologico**

- **SACHER: Smart Architecture for Cultural Heritage in Emilia Romagna: Innovative BBCC interface for Cultural Industry** (2016-2020). Progetto finanziato dalla regione Emilia Romagna. **Ruolo Ricoperto:** Ricercatore
- “**Vision for Augmented Experiences: dall'ego-vision alla video personalization per la nuova cultura digitale**” (2014-2016) Progetto tra l'Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia e Fondazione Cassa di Risparmio di Modena. **Ruolo Ricoperto:** Ricercatore
- PON R&C: “**Il progetto DICET-INMOTO e O.C.H.E.S.T.R.A: innovazione per lo sviluppo sostenibile del territorio**” (2012-2015), al quale partecipano grandi aziende: ENGINEERING S.p.A., Expert System S.p.A, Open1 S.r.l. **Ruolo ricoperto:** Ricercatore.
- EU IST: “**Interactive Semantic Video Search With A Large Thesaurus Of Machine-Learned Audio-Visual Concepts**” (EU IST FP6-045547 VidiVideo, 2007-2010). **Ruolo ricoperto:** Ricercatore.
- MIUR (Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca) FIRB: “**VIVIT: VIVI ITALIANO**” (MIUR FIRB, 2009-2011). **Ruolo ricoperto:** Ricercatore.
- MIUR (Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca) FIRB: “**Archivio Informatizzato delle Testimonianze di Cultura Artistica e Letteraria in fondi manoscritti tra ottocento e novecento: da Cavalcaselle a Brandi**” (MIUR FIRB, 2009-2011). **Ruolo ricoperto:** Responsabile scientifico di unità.
- Finanziamenti regionali per progetti di ricerca: “**Modellazione Matematica di sistemi Geotermici per la definizione di strumenti di decisione da utilizzarsi nelle procedure di controllo di concessioni Geotermiche**” (MAC-GEO, 2009-2010). **Ruolo ricoperto:** Ricercatore.
- “Sviluppo di sistemi avanzati di video sorveglianza”, progetto tra l'Università degli studi di Firenze e Thales Group S.p.A. Durata 2008-2010. **Ruolo ricoperto:** Ricercatore e sviluppatore.
- MIUR (Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca) PRIN: “**FREE Surveillance in a pRivacy-respectFul way**” (MIUR PRIN FreeSurf, 2007-2010). **Ruolo ricoperto:** Ricercatore.
- EU IST SME: “**Immersive Multimedia Interfaces**” - IM3I (EU IST FP7-222267, 2008-2010) al quale hanno partecipato aziende italiane ed europee: IN2 search interfaces development Ltd - United Kingdom (SME); Spring Techno - Germany (SME); NEOS Sistemi S.r.l. - Italy (SME). **Ruolo ricoperto:** Ricercatore.

## Relazioni su invito

- *"Working with Text Data", International Summer School on Artificial Intelligence AI-DLDA, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022.*
- *"Artificial Intelligence and Applications", Udine 3D Forum, 2018 e 2020.*
- *"Riemannian Manifolds and Tangent Spaces: Application to Human Activity Recognition", Università degli Studi Roma Tre, 16 Gennaio 2018*
- *"Machine Learning: Text and Image Understanding", Dipartimento di studi umanistici e del patrimonio culturale, Università degli Studi di Udine, 11 Dicembre 2017*
- *"Effective Codebooks for Human Action Representation and Classification in Unconstrained Videos", Computer Vision & Pattern Recognition Laboratory, Università degli Studi di Napoli Parthenope, 11 Luglio 2012.*
- *"Ontologie Multimediali per l'annotazione di video" Università di Cagliari, 18-20 Maggio 2008.*

## Esperienza maturata nel campo della ricerca e/o della didattica

### Associate and Guest Editor

- **Editorial Board Member**, *IEEE Transactions on Human-Machine Systems (IEEE THMS)*, dal 12/02/2017 a 31/12/2022
- **Editorial Board Member**, *ACM Transactions on Multimedia Computing, Communications, and Applications (TOMM)*, dal 12/02/2017 a oggi
- **Lead Guest Editor**: *Special Issue on "Wearable and Ego-vision Systems for Augmented Experience" on IEEE Transactions on Human-Machine Systems. 2015-2016*
- **Lead Guest Editor**: *Special Issue on "Multimedia for Cultural Heritage" on Multimedia Tools and Applications an International Journal, 2015-2016*

### Proponente e organizzatore:

- *2° European Summer School on Quantum AI (EQAI), 27/05/2023 – 01/06/2023, Udine, Italia.*
- *1° European Summer School on Quantum AI (EQAI), 12-16/09/2022, Udine, Italia.*
- *17° Italian Research Conference on Digital Libraries (IRCDL), 18-19/02/2021, Udine, Italia.*
- *14° Italian Research Conference on Digital Libraries (IRCDL), 25-26/01/2018, Udine, Italia.*

### **Coorganizzatore Workshop:**

- *Video and Image Question Answering: building a bridge between visual content analysis and reasoning on textual data, collegato all'IEEE International Conference on Pattern Recognition (ICPR), 10/01/2021, Milan, Italia.*
- *IEEE International Workshop on Egocentric, Perception, Interaction and Computing (EPIC), collegato all'IEEE International Conference on Computer Vision (ECCV), 09/09/2018, Monaco, Germania.*
- *IEEE International Workshop on Egocentric, Perception, Interaction and Computing (EPIC), collegato all'IEEE International Conference on Computer Vision (ICCV), 29/10/2017, Venezia, Italia.*
- *IEEE International Workshop on Egocentric, Perception, Interaction and Computing (EPIC), collegato all'IEEE European Conference on Computer Vision (ECCV), 8/10/2016, Amsterdam, Netherlands.*
- *IEEE International Workshop on Wearable and Ego-vision Systems for Augmented Experience, collegato all'IEEE International Conference on Multimedia and Expo (ICME), 3/07/2015, Torino, Italia.*
- *IEEE International Workshop on Multimedia for Cultural Heritage, collegato all'International Conference on Image Analysis and Processing (ICIAP), 9/09/2013, Napoli, Italia.*

### **Coorganizzatore del tutorial:**

- *"The Bag of Visual Words model and recent advancements in image classification", collegato all'International Conference on Computer Analysis of Images and Patterns, 1/09/2015, Valletta, Malta.*
- *"Recent advancements on the Bag of Visual Words model for image classification and concept detection", collegato all'International Conference on Pattern Recognition (ICPR), 24/8/2014, Stoccolma, Svezia.*

### **Program, Area e Session Chair**

- *Program Chair: 22° International Conference on Image Analysis and Processing (ICIAP), 11-15/09/2023.*
- *Sponsorship Chairs: 21st International Conference of the Italian Association for Artificial Intelligence (AIxIA 2022), 28 Novembre – 2 Dicembre 2022*
- *Area Chair (Document and Media Analysis): 25th International Conference on Pattern Recognition (ICPR), 10-15 Gennaio 2021.*
- *Session Chair: International Conference on Natural Language Processing (ICNLP 2021), 26-28 Marzo 2021, Beijing, Cina.*
- *Session Chair: Italian Research Conference on Digital Libraries (IRC DL), 30-31 Gennaio 2020, Bari, Italia.*
- *Session Chair: International Conference on Similarity Search and Applications (SISAP), 2-4 Ottobre 2013, La Coruña, Spagna.*

**Local Technical Committee member** delle conferenze internazionali: ACM Multimedia 2010, 25-29 ottobre 2010, Firenze (Italy) e European Conference on Computer Vision 2012, 7-13 ottobre 2012, Firenze (Italy).

**Revisore per Riviste Internazionali:**

- *IEEE Transactions on Multimedia* (from 2009)
- *IEEE Transactions on Image Processing* (from 2015)
- *IEEE Transactions on Information Forensics and Security (TIFS)*, (from 2013)
- *IEEE Transactions on Circuits and Systems for Video Technology* (from 2009)
- *Computer Vision and Image Understanding* (from 2007)
- *Pattern Recognition* (from 2008)
- *Pattern Recognition Letters* (from 2007)
- *IEEE Multimedia* (from 2007)
- *IEEE Internet of Things Journal*(from 2015)
- *Int'l Journal of Multimedia Information Retrieval (MMIR)* (from 2014)
- *ACM Transactions on Multimedia Computing, Communications, and Applications (TOMM)* (form 2007)
- *Signal Processing: Image Communication - Elsevier* (from 2010)
- *Eurasip Journal on Image and Video Processing* (from 2008)
- *Pattern Analysis and Applications* (from 2006)
- *Multimedia Tools and Applications* (from 2006)

**Membro del Direttivo** del Master Internazionale Universitario di II livello in Visual Computing and Multimedia Technologies, 2015, Università degli Studi di Modena e Reggio Emilia.

**Revisore progetti**

- *Revisore per European research Council (ERC) - Starting Grant proposals 2020 - Settore di ricerca: Deep Learning e Computer Vision - 2020*
- *Revisore di progetti per Dutch Research Council, Domain Science (ENW) - Settore di Ricerca: Deep Learning - 2020*

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi dell'art. 13 D. Lgs. 30 giugno 2003 n°196 – “Codice in materia di protezione dei dati personali” e dell'art. 13 GDPR 679/16 – “Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali”

14/04/2023